

# “현지화를 통한 게임의 세계화”에 대한 토론문

## Games in Global Market through Localization

---

홍정민 동국대학교 영어·통번역학과 조교수

Hong Jungmin *Department of English Interpretation & Translation, Dongguk University*

## 1. 연구의 의의

1) 게임 현지화 과정에 대한 상세한 소개

→ 실무적·학술적 지침

1) 게임 현지화와 게임 번역의 용어 및 개념 구분

→ 해당 용어 및 개념에 대한 업계의 이해 확인

## 2. 토론 및 질문

- 1) 용어 및 개념 구분의 모호성
- 2) 게임 유형별 번역의 차이
- 3) 인바운드 vs. 아웃바운드 수요 및 잠재력
- 4) 게임 번역사로서의 자질

# 제목 입력 (나눔바른고딕 36Point/굵게)

- 본문 내용 (나눔바른고딕\_20Point)
- Times New Roman or Arial / 20pt